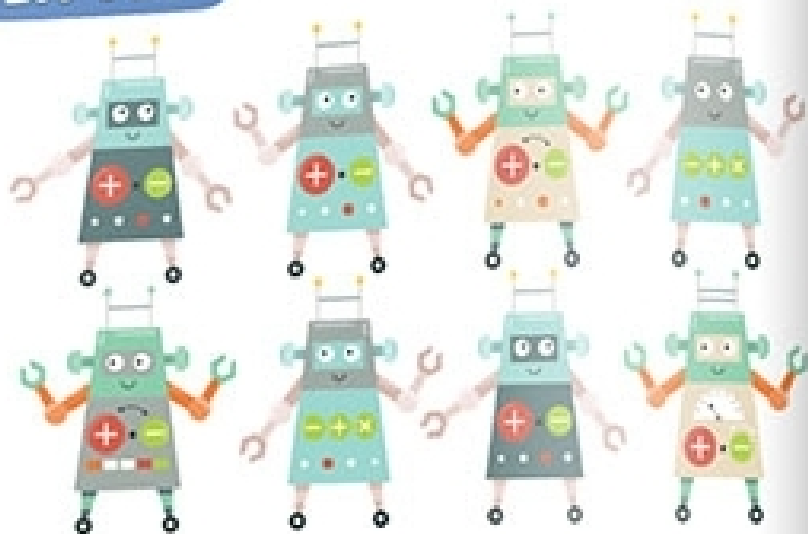


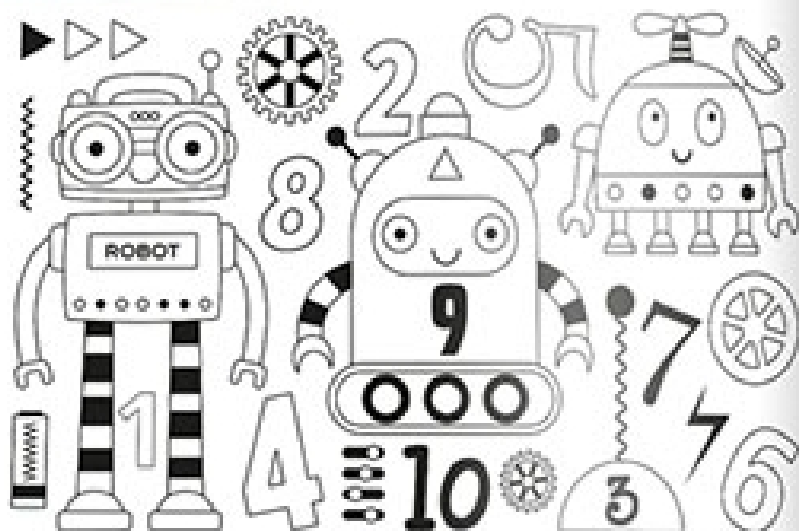
LA FEL

Încercuiește doi roboți identici.



NUMERE

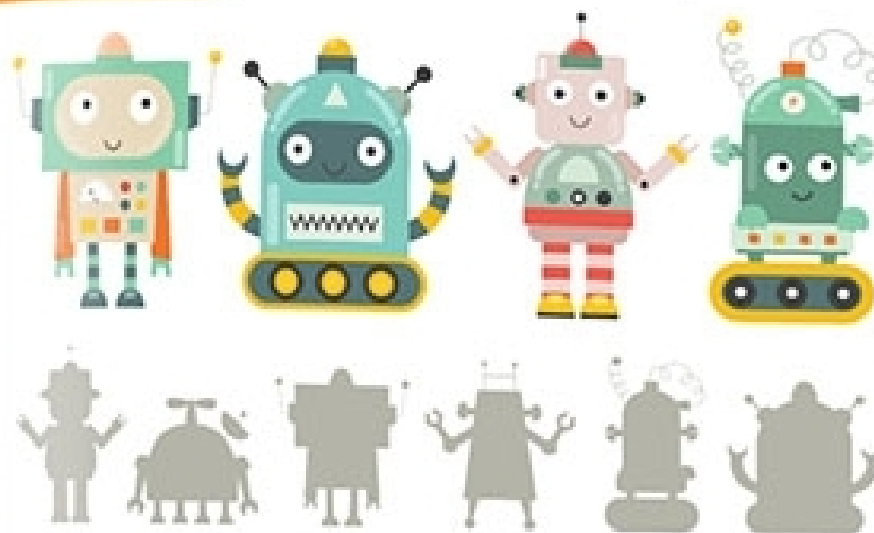
Găsește și încercuiește numerele de la 1 la 10.



6

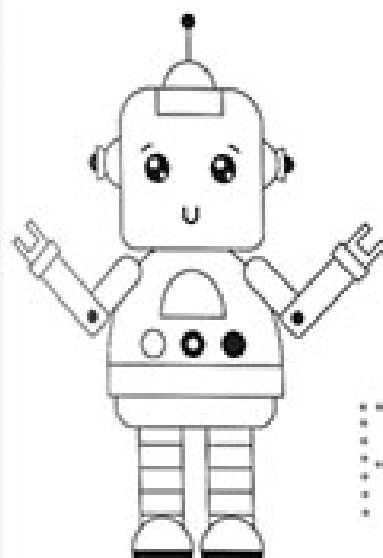
UMBRE

Unește roboții de umbrele potrivite.



TRASARE

Trasează cuvântul, apoi colorează.



ROBOT

7

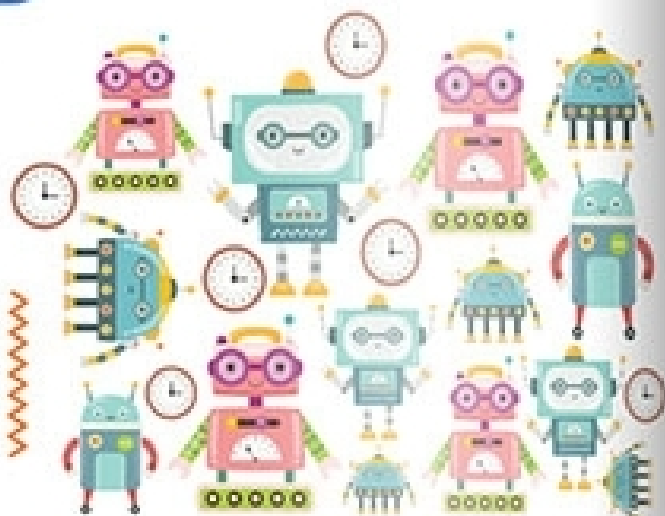
LABIRINT

Ajută robotul să ajungă la piesă.



CÂTE?

Numără, apoi scrie câte sunt de fiecare.



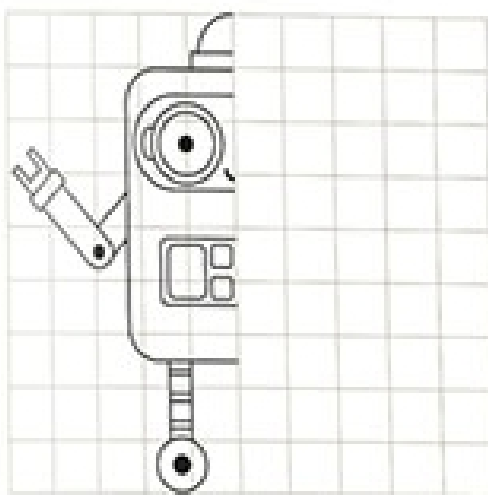
ATENȚIE!

Găsește și încercuiește elicopterul.



DESEN

Desenează cealaltă jumătate, apoi colorează.



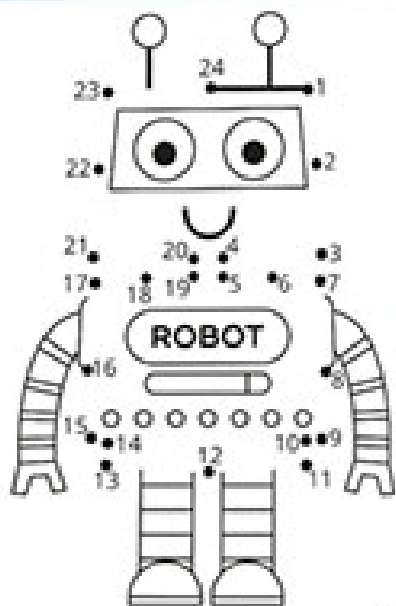
LA FEL

Inercuiește doi roboți identici.



PUNCTE DE UNIT

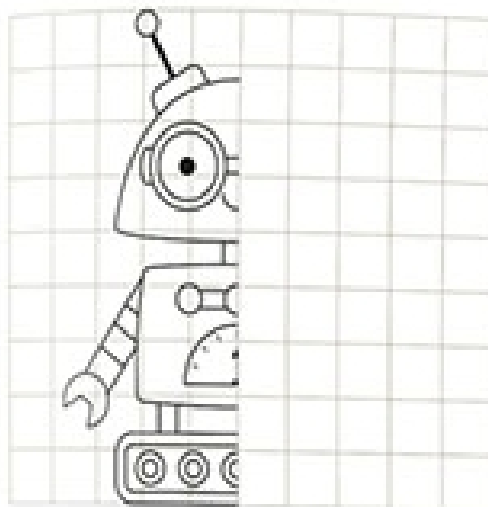
Uneste punctele în ordine crescătoare, apoi colorează.



20

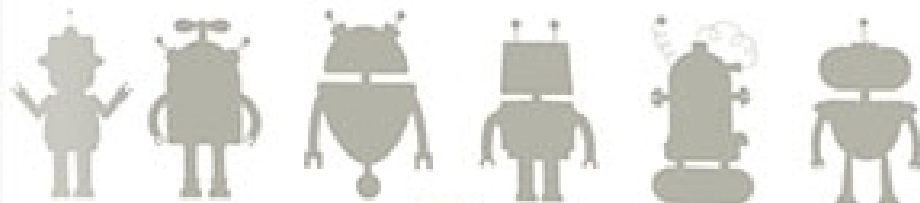
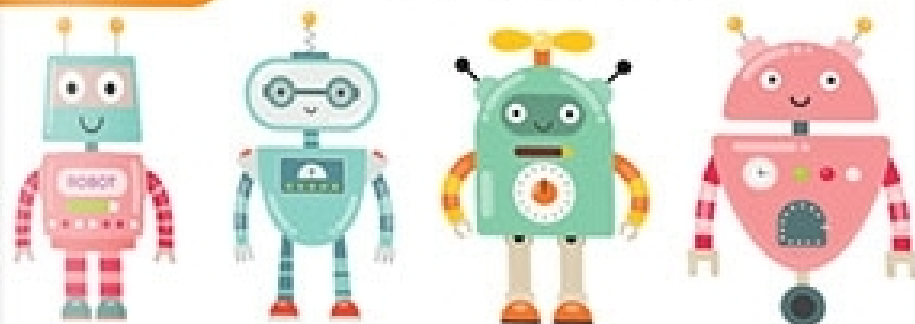
DESEN

Desenează cealaltă jumătate, apoi colorează.



UMBRE

Uneste roboții de umbre potrivite.



21