



Jucători: 2-5

Vârsta: 5 ani+, 8 ani+

Durată: 10-20 minute

Reguli de joc

Multimany este un joc excelent care ajută copiii să se familiarizeze cu înmulțirea într-un mod atât de ușor că pare floare la ureche!

Scopul jocului

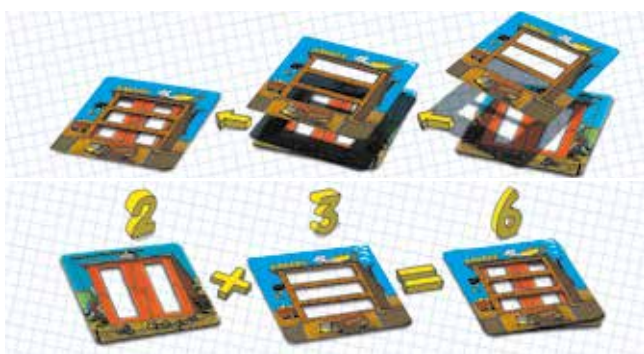
Construiește cât mai multe case posibil! Obține numărul cerut de ferestre așezându-le una peste alta, ceea ce în acest joc se va numi „construcție de case”.

Jocul conține:

- 30 de cărți Casă transparente
- 24 de cărți cu Numere
- 1 Jeton din lemn
- Reguli de joc

Instrucțiuni video:

www.thebrainyband.com



Versiunea de bază

„Știu!” (5 ani+)

Așezare

Șase cărți Casă din pachet sunt așezate pe masă. Teancul de cărți Casă și teancul de cărți cu Numere sunt așezate unul lângă altul. Cel mai tânăr jucător începe. Se joacă în rotație, în sensul acelor de ceasornic.

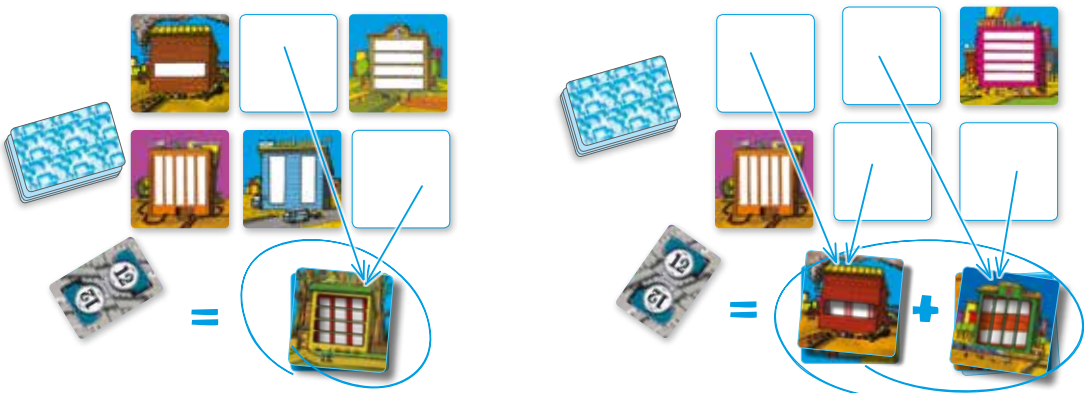
Cum se joacă

Întoarce cartea de deasupra din teancul cu Numere când îți vine rândul. Atenție: este important ca fiecare jucător să poată vedea cartea, nu doar cel care o joacă. De aceea e recomandabil să se ridice cartea de la capătul cel mai îndepărtat de jucătorul activ.



Toți jucătorii trebuie să găsească repede combinația de două din cele șase cărți de pe masă care vor rezulta — așezate una peste alta — în numărul de ferestre indicat pe cartea cu Numere întoarsă. Fiecare jucător poate obține numărul de ferestre și prin construcția de două sau trei case în același timp (în acest caz, numărul de ferestre se adună).

Deocamdată nimeni nu poate atinge cărțile de pe masă.



Dacă găsești combinația corectă de cărți, trebuie să spui „Știu!” și să acoperi cu mâna cartea cu Număr. După aceea trebuie să indicii casa sau casele pe care le-ai folosit ca să obții numărul necesar.

Jucătorii pot construi case doar prin așezarea cărților Casă una peste alta în așa fel încât dungile transparente să fie încrucișate.

Dacă niciun jucător nu găsește combinația corectă, cartea cu Număr este îndepărtată.

Dacă ai spus „Știu!” și nu poți arăta combinația corectă în 3 secunde, stai tura următoare drept penalizare (și nici nu poți lua alte cărți).

Câștigătorul

Jucătorul cu cele mai multe cărți câștigă.

Jocul se termină când toate cărțile cu Numere sunt jucate. Dacă se termină teancul de cărți Casă, se iau cărțile deja jucate, se amestecă și se reintroduc în joc.

Versiuni suplimentare ale jocului

Nivel începători (5 ani+)

Poți juca această versiune când înveți să joci sau când joci cu jucători mai tineri:

- Folosește doar cărțile Casă cu 1, 2 sau 3 dungii transparente și doar cărțile cu Numere până la 9.
- Se joacă în rotație și doar jucătorul al cărui rând este (cel care a întors cartea cu Număr) poate striga „Știu!”.



Marele Șantier

(8 ani+, 2-3 jucători)

Așezare

Cărțile Casă sunt amestecate și 25 dintre ele sunt așezate într-un careu de 5 x 5 (restul cărților Casă nu se folosesc).

Jetonul din lemn este așezat deasupra cărții din mijlocul careului. Acesta devine Depozitul de Materiale de Construcție și va fi folosit de către jucători pentru a construi case. La fel ca și în jocul „Știu!”, fiecare casă trebuie construită prin așezarea încrucișată a două cărți una peste alta pentru a obține ferestrele indicate pe cartea cu Număr. Fiecare jucător primește trei cărți cu Numere așezate cu fața în sus. Se joacă în rotație, în sensul acelor de ceasornic.

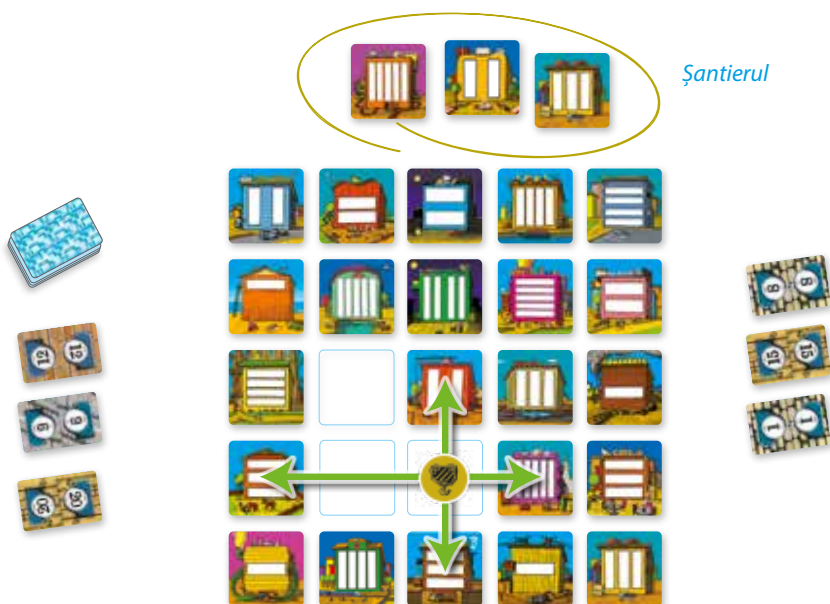
La început, jucătorii cad de acord cine începe jocul. Dacă se joacă mai multe runde, următoarea rotație este începută de jucătorul cu cele mai puține puncte din runda anterioară.



Cum se joacă:

1. Mută Jetonul pe cartea învecinată — sus, jos, stânga, dreapta. Jetonul nu poate fi mutat pe diagonală. Dacă s-au jucat deja unele cărți Casă, cartea învecinată este considerată prima cea mai aproape de Jeton.

2. la cartea Casă de sub Jeton și mut-o în Șantier. De această dată vei construi case folosind cărțile mutate de tine în Șantier.

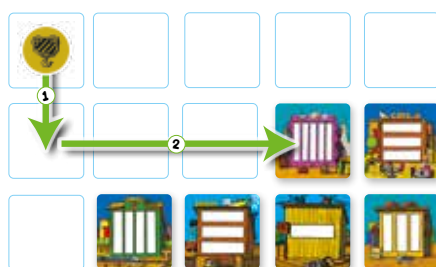


3. Trebuie să-ți joci cartea cu Număr construind casa cu numărul cerut de ferestre. Poți folosi orice cărți Casă care se găsesc în Șantier. Dacă reușești să construiești casa potrivită, câștigi cărțile Casă și cartea cu Număr și le pui lângă tine pentru a fi numărare la sfârșitul runde (aceste cărți nu se mai folosesc în joc).

4. Poți obține numărul necesar de ferestre construind două sau trei case (în acest caz, ferestrele se adună). Când îți vine rândul, poți juca doar o singură carte cu Număr.

După ce îți termini tura, poți lua o nouă carte cu Număr din pachet, dacă e necesar (dacă ai câștigat cartea jucată). Vine rândul următorului jucător.

Când jetonul nu mai poate fi mutat direct pe o altă carte, îl poți muta două poziții fie vertical, fie orizontal (prima dată pe un spațiu gol, apoi pe o carte Casă).



Câștigătorul

Jucătorul cu cele mai multe cărți câștigă.

Jocul se termină când cărțile cu Numere nu se mai pot juca utilizând cărțile Casă rămase pe masă.

La final toți jucătorii își calculează punctele adunând toate cărțile cu Numere câștigate.

• Pentru a face jocul mai interesant, poți forma din toate cele 30 cărți Casă un dreptunghi de 5 x 6 cărți, iar jetonul se va așeza pe oricare dintre cele două cărți Casă centrale, la alegerea jucătorului.

• Pentru a simplifica jocul, poți folosi doar cărțile Casă cu 1-3 dungi transparente și doar cărțile cu Numere până la 9. În acest caz, cărțile sunt așezate într-un pătrat de 4 x 4 cărți sau un dreptunghi de 4 x 5 cărți.

THE
BRAINY
BAND

