

Joc educativ Tabla inmultirii pentru incepatori

Continut:

10 cartonase clatite cu capsuni, 10 cartonase clatite cu banane, 10 cartonase clatite cu afine, 4 planse pentru aranjarea mesei, 1 cartonasa spatula, 1 plansa spinner, 1 indicator pentru spinner (separa sageata din plastic de baza acesteia si ataseaz-o la plansa spinner), 3 linii numerice

Introducere in tabla inmultirii

1. Introducere - Inmultirea si tabla inmultirii

- Inmultirea inseamna adunarea repetata a aceluasi numar, ex: $2+2+2+2=8$
- De asemenea poti spune ca inmultirea este adunarea mai multor grupuri sau loturi de acelasi numar, ex: 4 grupuri de cate 2=8
- Un mod mai simplu de a spune acest lucru este de 4 ori 2 sau 4×2 ($4 \times 2=8$)
- Cand stim care este rezultatul inmultirii dintre doua numere (oricare ar fi ele de la 1 la 10), spunem ca stim "tabla inmultirii". Folosim tabla inmultirii pentru a calcula rapid sumele, fara a fi nevoie sa numaram fiecare numar. Atunci cand stim tabla inmultirii, putem gasi rapid raspunsul la probleme fara a fi necesar sa adaugam in mod repetat acelasi numar.
- Ex: fiecare din clatitele cu banane prezinta un grup de doua felii de banana (sau 1 lot de 2 felii de banane sau 1×2 felii de banane). Asadar, 3 cartonase cu clatite ne arata ca sunt 3 grupuri a cate 2 felii, $3 \times 2=6$. Numarati toate feliile de banane de pe cele trei cartonase pentru a verifica!

2. Tabla inmultirii cu 2, cu 5 si cu 10

- Cartonasele cu banane prezinta grupuri de cate doua elemente. Rezultatul inmultirii cu 2 il verificati pe spatele cartonaselor.
- Cartonasele cu capsuni prezinta grupuri de cate cinci elemente. Rezultatul inmultirii cu 5 il regasiti pe spatele cartonaselor.
- Cartonasele cu afine prezinta grupuri de cate zece elemente. Rezultatul inmultirii cu 10 il vedeti pe spatele cartonaselor respective.

3. Linii numerice

- Liniile numerice va arata rezultatele tablei inmultirii. Puteti folosi liniile numerice pentru a numara din 2 in 2, din 5 in 5 sau din 10 in 10.
- De asemenea liniile numerice va ajuta sa rezolvati mai usor problemele legate de tabla inmultirii.

4. Cum functioneaza tabla inmultirii

- Incepe cu primul cartonasa clatita, de ex 1×2
- Numara fructele de pe cartonasa: 1, 2... apoi intoarce cartonasa pentru a vedea raspunsul (2)
- Aduga urmatorul cartonasa langa primul (2×2). Numara fructele de pe ambele cartonase: 1, 2, 3, 4... si apoi intoarce al doilea cartonasa ca sa verifici raspunsul (4)
- Continua in acest mod pentru a vedea cum se multiplica grupurile de numere.
- Poti intoarce invers cartonasele si sa aranjezi numerele afisate in ordine crescatoare. Te poti folosi si de linia numerica.

Jocul Intoarce clatita!

Jucati-va timp de zece minute si terminati jocul dupa ce se scurge timpul sau jucati mai mult timp pana se termina toate cartonasele cu clatite.

Foloseste Free timer din Orchard Toys App pentru cronometru. Aplicatia se poate descarca din App Store sau Google Play*.

*Nu este necesara conexiune la internet odata ce aplicatia este descarcata. Nu se percep taxe si nu este necesara inregistrarea. Daca aveti nevoie de suport trimiteti un e-mail catre app@orchardtoys.com.

Pregatirea

- Alegeti o plansa pentru aranjarea mesei.
- Sortati cartonasele cu clatite in trei teancuri, unul pentru fiecare tabla a inmultirii. Imaginea fructelor va fi la vedere (orientata in sus).
- Puneti spatula, spinner-ul si liniile numerice la indemana tuturor.

Scopul

Scopul jocului este sa fii cel care aduna cele mai multe clatite la finalul jocului.

Reguli de joc

- Cel mai tanar jucator incepe. Porniti cronometrul daca ati ales jocul contra timp.
- Invertiti spinner-ul si ridicati cartonasa indicat de sageata. Nu il intoarceti deocamdata! Daca nu sunt carti de acel fel, jocul trece la urmatorul jucator.
- Rezolvati operatia de pe cartonasa si spuneti rezultatul cu voce tare. Va puteti folosi de linia numerica, apoi jucati si fara ea, odata ce cunoasteti rezultatele.
- Folositi spatula (si degetele!) pentru a intoarce cartonasa clatita si pentru a verifica raspunsul. Daca ati stiut raspunsul, puneti cartonasa pe farfurie. Daca raspunsul nu este corect, puneti cartonasa la baza teancului potrivit, cu imaginea fructului in sus. Jocul continua cu urmatorul jucator.
- Daca sageata indica o clatita pleostita, stati o tura
- Cand timpul s-a scurs sau toate cartonasele s-au terminat, fiecare jucator numara sa vada cate clatite a strans in farfurie.

Castigatorul

Castigatorul este jucatorul cu cele mai multe clatite la finalul jocului.

Ca o alta activitate distractiva, puteti vedea la cate clatite veti ghici raspunsul si cate veti reusi sa intoarceti in timp de 60 secunde!