

JOCURI

PENTRU DEZVOLTARE SENZORIALĂ

atenție • concentrare • simț acustic • simț tactil • orientare • dicție

070. CINE TE-A STRIGAT?

Tip: joc de dezvoltare senzorială

Vârsta: 2,5-4 ani

Vizează: atenția, intercunoașterea, deprinderea de comunicare

Materiale: -

Participanți: min. 6

Durata: 12 min.

Loc de desfășurare: interior

Grad propriu de apreciere:

--	--	--	--	--

Includere în educația formală/ nonformală: ALA 2

Un copil stă așezat pe un scaun, cu spatele la ceilalți. Unul dintre ceilalți jucători îl strigă pe nume. El va fi întrebat:

„- Cine te-a strigat?”

Trebuie să răspundă complet:

„- Pe mine m-a strigat”

Dacă a ghicit, face schimb de locuri și roluri. Dacă nu, mai rămâne un tur.

071. DESCHIDE URECHEA BINE!

Tip: joc de dezvoltare senzorială

Vârsta: 3-7 ani

Vizează: atenția, concentrarea

Materiale: -

Participanți: min. 5

Durata: 15 min.

Loc de desfășurare: interior

Grad propriu de apreciere:

--	--	--	--	--

Includere în educația formală/ nonformală: ALA 2

Se alege un copil care va ghici primul. El se întoarce cu fața la perete, în timp ce ceilalți cântă în cor:

„Deschide urechea bine,

Să vedem: ghicești ori ba?

Cine te-a strigat pe nume?

Hai, ghicește, nu mai sta!”

Unul copil îl strigă pe nume. Cel întors trebuie să-l recunoască după voce, chiar dacă respectivul și-a modificat-o. Dacă îl ghicește, toți copiii cântă:

„Ai ghicit, ai ghicit,
Treci la loc, fii mulțumit!”

Dacă nu îl ghicește, i se cântă:

„N-ai ghicit, n-ai ghicit,
Stai pe loc, ești pedepsit!”

El va trece la loc sau va rămâne încă o tură, în funcție de ce i se cântă.

072. CLOȘCA PE OUĂ

Tip: joc de dezvoltare senzorială

Vârsta: 3-5 ani

Vizează: atenția, concentrarea auditivă

Materiale: -

Participanți: min. 6

Durata: 15 min.

Loc de desfășurare: interior

Grad propriu de apreciere:

--	--	--	--	--

Includere în educația formală/ nonformală: ALA 2, EPM

Copiii formează un cerc, iar unul dintre ei stă în mijloc pe vine, legat la ochi. El este „cloșca pe ouă”. Pe rând, câte un copil vine tiptil să-i fure cloștii ouăle. Dacă cel legat la ochi îl aude, se întoarce și arată cu degetul în direcția din care crede că vine, apoi strigă: „- Te aud, te aud!”

Dacă ajunge la el, îl bate pe umăr și devine cloșcă în locul lui.

073. URSUL DOARME ȘI VISEAZĂ

Tip: joc de dezvoltare senzorială

Vârsta: 3-6 ani

Vizează: atenția, concentrarea, analiza

Materiale: o eșarfă (eventual)

Participanți: min. 5

Durata: 20 min.

Loc de desfășurare: interior/ exterior

Grad propriu de apreciere:

--	--	--	--	--

Includere în educația formală/ nonformală: ALA 2, EPM

Un copil va fi „ursul”. El închide ochii (poate fi legat la ochi cu o eșarfă) sau, în funcție de teren, chiar se poate întinde și preface că doarme. Ceilalți copii încep să cânte sau să recite:

„Ursul doarme și visează
Că papucii lui dansează.
Ce să-i dăm noi de mâncare?
Lapte dulce sau cafea,
Un covrig și-o acadea,
S-aleagă pe cine-o vrea!

Ursul doarme și visează
Că papucii lui dansează.
Ce să-i dam noi de mâncare?
Miere multă cu gogoși,
O clătită și-o bezea,
S-aleagă pe cine-o vrea!”