



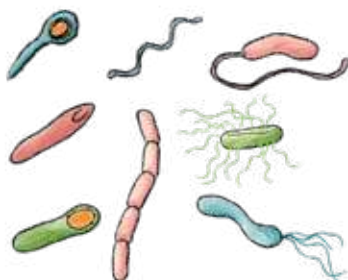
ANNA CLAYBOURNE



NU TE PUNE CU Știința

PESTE 70 DE ACTIVITĂȚI
INTERACTIVE PENTRU CŢOPII

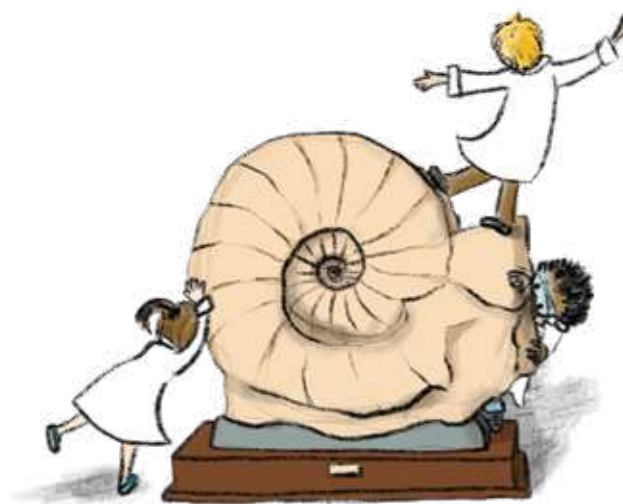
ILUSTRATII
SHANARAMA



TRADUCERE
ARMAND-ALEXANDRU ROȘU



NICULESCU kids



Descrierea CIP a Bibliotecii Naționale a României

CLAYBOURNE, ANNA

Nu te pune cu știința: peste 70 de activități interactive pentru copii / Anna Claybourne;
il.: Shanarama; trad.: Armand-Alexandru Roșu. - București: Editura Niculescu, 2025
ISBN 978-606-38-1142-5

I. Shanarama (il.)

II. Roșu, Armand-Alexandru (trad.)

087.5

© Arcturus Holdings Limited

This edition published in 2023 by Arcturus Publishing Limited

Titlu original: *Don't Mess with Science. Over 70 hands-on projects for kids*, by Anna Claybourne

© Editura NICULESCU, 2025

Bd. Regiei 6D, 060204 - București, România

Telefon: 021 312 97 82

E-mail: editura@niculescu.ro

Internet: www.niculescu.ro

NICULESCUkids este un imprint al Editurii NICULESCU

Comenzi online: www.niculescu.ro

Comenzi e-mail: vanzari@niculescu.ro

Comenzi telefonice: 0724 505 380

Redactor: Renata Roșu

Tehnoredactor: Șerban-Alexandru Popină

Adaptare copertă & design: Carmen Lucaci

Tipărit la Tipografia REAL

ISBN 978-606-38-1142-5

Toate drepturile rezervate. Nicio parte a acestei cărți nu poate fi reprodusă sau transmisă sub nicio formă și prin niciun mijloc, electronic sau mecanic, inclusiv prin fotocopiere, înregistrare sau prin orice sistem de stocare și accesare a datelor, fără permisiunea Editurii NICULESCU. Orice nerespectare a acestor prevederi conduce în mod automat la răspunderea penală față de legile naționale și internaționale privind proprietatea intelectuală.



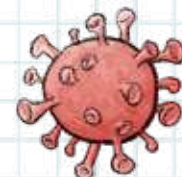
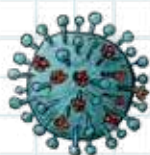
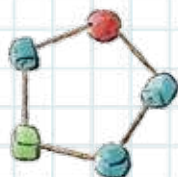
Editura NICULESCU este partener și distribuitor oficial OXFORD UNIVERSITY PRESS în România.

E-mail: oxford@niculescu.ro; Internet: www.oxford-niculescu.ro

Cuprins



- 4-5 Explorează,
experimentează,
distrează-te!
- 6-7 Știința rachetelor!
- 8-9 Misterele Lunii
- 10-11 Poziționarea în spațiu
- 12-13 Umbrele timpului
- 14-15 Știința stelelor
- 16-17 Cel mai solid corp
- 18-19 Magia magnetilor
- 20-21 Mașinării zburătoare
- 22-23 Ține-l în echilibru!
- 24-25 Căldura se ridică
- 26-27 Forța de frecare
- 28-29 Puterea frecării!
- 30-31 Cum vedem lumina
- 32-33 Camera întunecată
- 34-35 Cadre de film
- 36-37 Unde sonore
- 38-39 Joacă-te cu muzica!
- 40-41 Uimitorii atomi
- 42-43 Alcătuirea moleculelor
- 44-45 BOINGGG!!!
- 46-47 Este elementar!
- 48-49 Laboratorul de pietre
- 50-51 Starea vremii
- 52-53 Apă, apă pretutindeni!
- 54-55 Rămâi la suprafață
- 56-57 Găsește germenii!
- 58-59 Una devine mai multe
- 60-61 Căutătorii de fosile
- 62-63 Extra pOUtere!
- 64-65 Arborele vieții
- 66-67 La ce sunt bune florile?
- 68-69 E scris în inele
- 70-71 Călătorii incredibile
- 72-73 Viața împreună
- 74-75 Să țesem o pânză
- 76-77 Semnale rapide
- 78-79 Ești un tub!
- 80-81 Află-ți pulsul
- 82-83 Uimitorii ochi
- 84-85 Pata oarbă
- 86-87 În ce sens?
- 88-89 Iluzii incredibile
- 90-91 Efectul Stroop!
- 92-93 Ce degustător!
- 94-95 Glosar
- 96 Răspunsuri



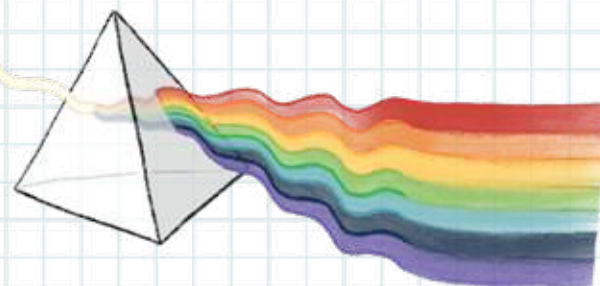
Explorează, experimentează, distrează-te!

Cartea aceasta este despre ciudata și minunata, extraordinara și magica lume experimentală a științei.

Lucruri științifice de făcut!

În aceste pagini, vei afla cum...

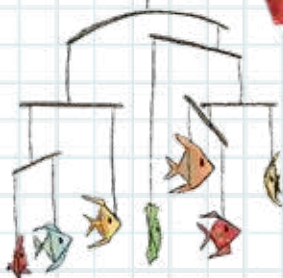
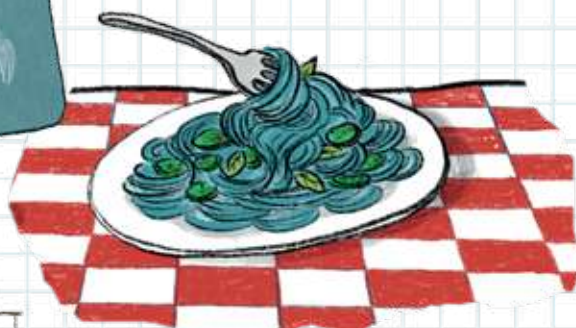
- Să lansezi o rachetă, să vezi constelațiile și să-ți vopsești cina.



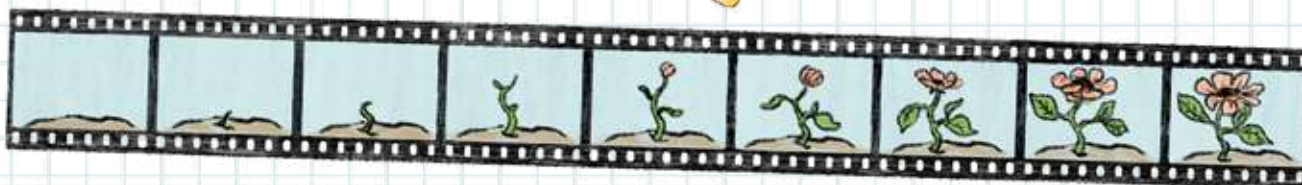
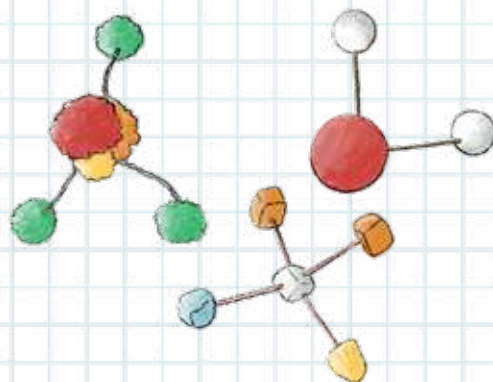
- Să creezi un curcubeu, să realizezi magie cu ajutorul magneților și să transformi o încăpere într-o cameră foto.



- Să citești inelele copacilor, să aranjezi resturile de fosile și să țevi o pânză de păianjen.



- Să creezi propriul mobil, propriile molecule și un mic film!



- Să faci experimente folosindu-te de ochi, ouă, pietre și timpi de reacție.



- Să fii un meteorolog, un inginer aviatie și un artist în iluzii!



- Și să-ți faci o gaură în mână.



Distrează-te!

În primul rând, cartea este despre a încerca lucruri noi, a explora, a experimenta și a vedea ce poți crea, testa, desena și descoperi. Pe fiecare pagină, există un spațiu pentru a încerca să faci puzzle-uri, desene, teste, activități și jocuri științifice.

Poate fi ciudat!
Dar asta e
un lucru bun!



Să începem!

Dă pagina și lasă experimentele să înceapă...



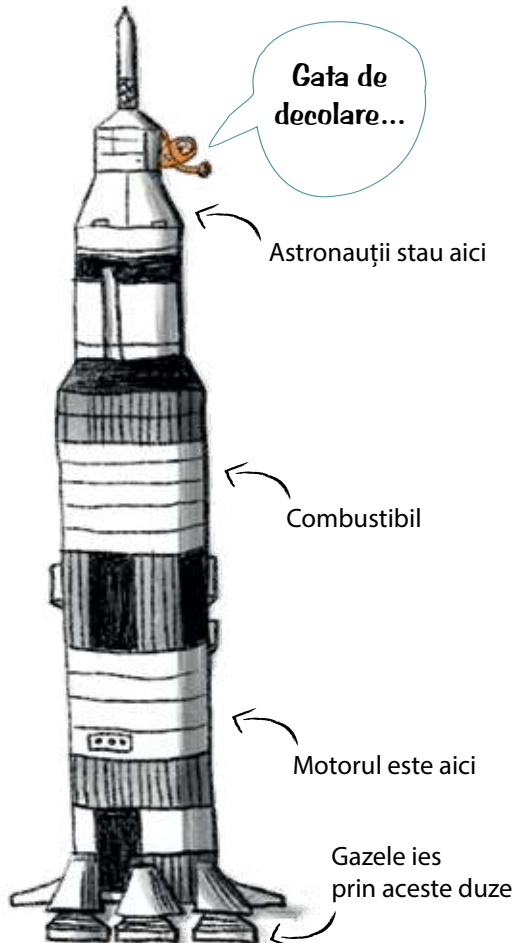
Știința rachetelor!

Adesea, atunci când au de rezolvat ceva, oamenii spun: „Haide, doar nu trebuie să construiesc o rachetă!”. Dar pe paginile acestea, clar este vorba despre rachete!

Rezervorul de combustibil

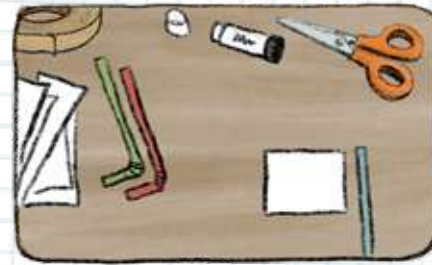
O rachetă spațială este, în mare, un enorm rezervor, plin cu combustibil.

Motorul arde combustibilul, emanând mari cantități de gaz. Acesta iese pe la baza rachetei și o ajută să se lanseze!

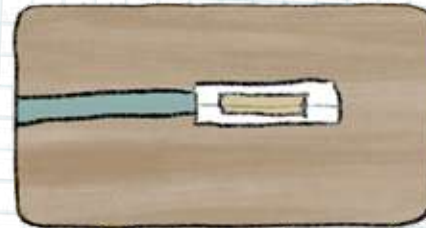


Construiește o mini-rachetă

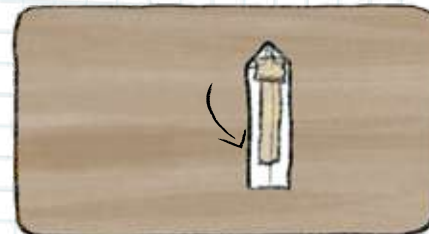
Vei avea nevoie doar de un pai flexibil, o foaie de hârtie și lipici sau scotch.



Taie o bucată de hârtie de cam 5x8 cm și răsucește-o în jurul paiului.



Lipsește hârtia pentru a alcătui un tub lung.



Scoate paiul. Strânge partea de sus a hârtiei într-un punct și sigilează-l cu lipici sau scotch.



Dacă vrei, poți adăuga aripi de hârtie sau decorațiuni.

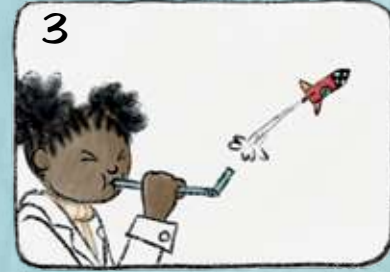
3, 2, 1...



Pune racheta pe capătul scurt al paiului...



...îndreaptă-l în sus...



...sufală în pai și...
AM DECOLAT!

Acum alege-ți destinația!

Să jucăm un joc! Scrie în cercuri câte un scor pentru fiecare obiect spațial.



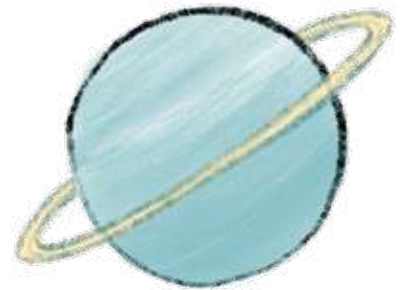
Venus



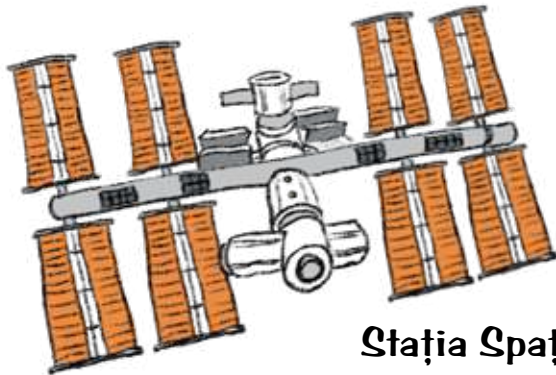
Marte



Jupiter



Uranus



Stația Spațială
Internațională



**Sprijină cartea
de un perete,
țintește și
lansează!**



Ce-i asta?

Află la
pagina 35!

