

REGULAMENT DE JOC

Gradul 1 de dificultate

Se așază cărțile pe masă, pe categorii, pe rând. Părintele va numi imaginile, cerându-i copilului să i le arate. Îl va încuraja apoi să repete cuvântul pentru a-și îmbunătăți pronunția. Se pot introduce și alte detalii legate de fiecare cuvânt sau întrebări referitoare la categorii. De exemplu:

- Ferma: copilul trebuie să reproducă sunetele emise de animale.
- Grădina zoologică: copilul va învăța zonele de unde provin animalele sălbatice.
- Bucătăria, Camera de baie, Dormitorul: copilul va spune ce întrebuintă are fiecare obiect.

Gradul 2 de dificultate

1. Părintele va așeza toate cărțile cu imagini în fața copilului, apoi va numi câte o imagine. Copilul va trebui să găsească imaginea respectivă, iar cu ajutorul părintelui o va grupa într-una din cele 5 categorii.
2. Părintele va arăta câte o carte, iar copilul va rosti cuvântul care denumește imaginea respectivă. Apoi va fi ajutat să formeze scurte propoziții cu fiecare cuvânt în parte, răspunzând la întrebări („Cum este tigru?”, „Cum este prosopul?”).

Gradul 3 de dificultate

1. Pentru copii mai mari de 2 ani: se așază pe masă cărțile ce reprezintă categoriile, restul cărților se împart jucătorilor. Jucătorii vor trebui să completeze corect categoriile cu cărțile din mână.
2. Tic-Tac! Se pun cărțile grupate pe masă, cu fața în jos, și jucătorii trag pe rând câte o carte. Cine trage cartea trebuie să spună cu voce tare ce reprezintă imaginea și astfel păstrează cartonașul. Cel care nu știe să numească imaginea va da cartea deoparte. Când un jucător trage cartea ce simbolizează ceasul, Tic-Tac! jocul s-a terminat. Câștigă cel care a știut să numească imaginile și a adunat mai multe cărți de joc.

Colecția EDUCARD JUNIOR



Jocul îi ajută pe cei mici să recunoască obiecte și viețuitoare familiare, să-și dezvolte vocabularul numindu-le, precum și să le sorteze pe categorii. Cele 5 categorii sunt: animale domestice, animale sălbatice, obiecte din baie, obiecte din bucătărie și obiecte din dormitor. În fiecare categorie sunt 10 carduri: unul reprezintă categoria, iar celelalte - obiectele sau ființele corespunzătoare.





CĂRȚI



DULAF



PERNE



OAIE



CÂINE



PISICĂ



LION
savană



ȘARPE
junglă



ZEBRĂ
savană